

충남콘텐츠코리아랩

「2024 스타트업 고도화 지원사업」

참가자 모집공고

급변하는 콘텐츠산업 시장 트렌드에 맞춰 비즈니스 모델의 체계적 고도화를 지원하는 『2024 스타트업 고도화 지원사업』에 충청남도 내 문화콘텐츠 스타트업의 많은 관심과 참여 바랍니다.

2024년 04월 03일
(재)충남정보문화산업진흥원장

1 모집 개요

- ☐ 사업명 : 충남콘텐츠코리아랩 2024 스타트업 고도화 지원사업
- ☐ 모집대상 : 충청남도 내 3년 미만 문화콘텐츠 스타트업 등
- ☐ 모집규모 : 총 12팀 내외 (최종 사업화 지원 : 10팀)
- ☐ 접수기간 : 2024년 04월 03일(수) ~ 2024년 05월 01일(수) 16시까지
- ☐ 모집분야 : 문화콘텐츠 전반(예시)

만화, 캐릭터, 웹툰, 애니메이션, 음악, 게임, 1인 미디어, 방송, 실감콘텐츠(VR·AR, 홀로그램, 프로젝션 매핑), 융·복합콘텐츠 등 기획·개발·제작·생산·유통·서비스 등과 관련된 문화산업 분야

※ 융·복합 콘텐츠 : 콘텐츠 장르 간, 순수예술과 첨단기술간, 콘텐츠와 기술간 융합에 기반한 새로운 창작과 비즈니스 사업화 분야

※ 제외사업 : 타기관 지원사업과 중복 우려로 인하여 중복불가

→ 영화(영화진흥위원회), 출판(한국출판문화산업진흥원), 디자인(한국디자인진흥원), 공예(한국공예디자인진흥원), 공연(한국문화예술회관협회) 등

- ☐ 지원내용 : 멘토링 및 사업화 자금 지원(팀별 2,000만원 지급)
- ☐ 협약기간 : 24년 06월 ~ 11월 15일(금)

2 자격요건

☐ 신청자격

- 사업자등록증 상의 개업연월일(법인 기업의 경우 법인등기부등본 상 회사성립 연월일을 기준) 이 ' **21. 04. 03.** 이후이며, 사업자등록증(법인등기부등본)상의 본점 소재지가 충청남도이어야 함.
- 2단계 최종 선정팀(10팀)은 사업 종료 3개월 이전까지, 최소 1명 이상의 인력을 신규고용 후 유지해야 함. (**신규 고용 인력 4대 보험 가입 필수**)

□ 신청(지원)제외 대상

- ① 공고일(' 24.04.03) 기준 중소벤처기업부, 타 중앙정부 등에서 시행하는 창업 사업화 지원 사업 수행 중인 자
- ② 중소벤처기업부 등 정부지원사업 참여제한 등 제재조치를 받고 있는 자
- ③ 소상공인 정책자금 지원제외 업종을 영위하는 자(붙임 참고)

3

지원내용

구 분	대 상	내 용	비고
1단계	12팀	① 1단계 참여팀 12팀 선발	서면평가
		② 기업 역량 진단 멘토링	팀별 1회
↓ 상위 10팀 선발 (사업계획서 발표평가)			
2단계	10팀	① 사업화 자금 지원 : 콘텐츠 개발비, 재료비, 홍보비, 인건비, 임차비, 지재권 출원등록비	팀당 2,000만원 지원 (10팀)
		② BM 멘토링 : 브랜드/디자인 경영전략 제시 등 맞춤형 경영컨설팅 제공 등	팀별 1회
		③ 심화 멘토링 : 투자·유통 전문가 멘토링	팀별 1회
		④ 참여기업 간 네트워킹 진행	1회

※ 일정은 변경될 수 있습니다.

4

세부내용

□ 진행흐름 ※번호별 상세 내용은 아래에서 확인

1단계			2단계		
① 모집 및 1단계 선정		② 초기멘토링	① 2단계 선정	② 사업화지원	③ 중간 평가 ④ 최종 평가
1단계 참여팀 12팀 선정		기업 역량 진단 (12팀)	2단계 참여팀 10팀 선발	사업화 자금 지원 및 심화 멘토링 운영	사업화 결과 점검 등

1단계 (12팀 선정 및 기초 멘토링)

① 모집 및 1단계 선정

- 접수기간 : 2024년 04월 03일(수) ~ 2024년 05월 01일(수) 16시까지
- 선정규모 : 총 12팀 ※신청대상자가 없을 경우, 재공고·2차 모집 실시
- 선정방법 : 서면평가를 통해 선정
- 평 가 일 : 2024년 05월 07일(화) 예정
- 선정 결과 발표 : 2024년 05월 14일(월) 예정(홈페이지 공고 및 개별 연락)
- 평가항목(안)

구분	평가요소	착안사항	점수
서면 평가	필요성 및 개선 가능성	• 지원 사업 필요성 및 분야 적합성 • 사업 개선 및 고도화 가능성	30
	수행역량	• 창업자의 사업 수행 의지, 경력 및 사업화 추진 능력	20
	예산활용 적정성	• 각 비목별 사용 계획 타당성 • 세부소요예산 운영 및 활용 효율성 등	20
	향후 발전성	• 아이템의 사업화 성공 가능성 • 판로 및 투자 유치 가능성	30
합계			100

② 초기 멘토링

- 운영기간 : ~2024년 05월 24일 이내
- 지원내용 : 기업진단 및 멘토링 등

구 분	지원팀수	내 용	비고
1단계	12팀	① 기업 역량 진단 멘토링	탐별 1회

2단계 (10팀 선정 및 최종 사업화 지원)

① 2단계 선정 (2단계 참여자 선정 평가)

- 대 상 : 1단계 참여자 가운데 2단계 지원 대상자 10팀 선발
- 선정방법 : 사업수행계획서 기반 발표평가 (10분 내외)
- 평 가 일 : 2024년 05월 29일(수) 예정(추후안내 예정)
- 평가항목(안)

구분	평가요소	착안사항	점수
발표 평가	과제기획 내용 및 도약 가능성	<ul style="list-style-type: none"> 과제 목적의 확실성 및 콘텐츠 구성의 치밀성 고도화를 위한 추진 계획의 적절성 및 실현가능성 	30
	수행역량	<ul style="list-style-type: none"> 창업자의 목표 의식, 경력 및 사업화 추진 능력 목표 계획의 타당성 및 실효성 	20
	예산활용 적정성	<ul style="list-style-type: none"> 각 비목별 사용 계획 타당성 세부소요예산 운영 및 활용 효율성 등 	20
	향후 발전성	<ul style="list-style-type: none"> 사업아이템의 산업적 활용 계획 및 사업화 성공 가능성 타겟 고객 및 주 목표시장 적합성 판로 및 투자 유치 계획의 적절성 	30
합계			100

② 사업화 지원

- 운영기간 : 2024년 06월 ~ 2024년 11월
- 지원내용 : 사업화 자금 지급 및 BM·심화 멘토링

구 분	지원팀수	내 용	비고
2단계	10팀	(사업화 자금 지원) 시제품제작비, 재료비, 홍보비, 인건비, 임차비, 지재산 출원등록비	팀당 2,000만원
		(BM 멘토링) 비즈니스 멘토링	팀별 1회
		(심화 멘토링) 문화콘텐츠 투자·유통 전문가 멘토링	팀별 1회

※ 사업화 자금은 협약 이후 1차(총 지원금의 60%), 2차(총 지원금의 40%) 분할 지급 예정

- ★ 2단계 선정팀 유의사항

- 사업종료 3개월 이전까지, 최소 1명 이상의 신규 인력 고용 후 유지 (신규 고용 인력 4대 보험가입 필수)
- 총 지원금의 10% 현금 자부담 필수(부가세 별도), 자부담금 우선 집행
- 협약기간 내 지원하는 멘토링, 네트워킹 등 프로그램 필수 참여
- 협약기간 내 사업계획서에 명시한 결과물 도출 필수
- 사업 종료 후, 진흥원 추적 관리 조사에 성실히 응답
- 사업수행 결과로 얻어지는 과제 결과(산출)물은 1개 이상 제출

③ 중간평가

- 목 적 : 목표 대비 달성도, 예산 집행내역 등 과제 수행 내용 점검
- 평가일 : 2024년 9월 중(향후 안내 예정)

※ 평가결과에 따라 2차 지원금 지급여부 결정 및 과제 중단, 지원금 회수 조치가 이루어질 수 있음

④ 최종평가

- 목 적 : 과제 수행 결과 평가 및 결과물 시연 등
- 평가일 : 2024년 11월 중(향후 안내 예정)

※ 최종결과에 따라 지원금 회수 등의 조치가 이루어질 수 있음

5

신청 · 접수 ※ 첨부파일 ‘이나라도움 신청메뉴얼 참고

□ 접수기간 : 2024. 04. 03.(수) ~ 05. 01.(수) 16:00까지

□ 접수방법 : e-나라도움(www.gosims.go.kr)에서 온라인 신청

1. e-나라도움(www.gosims.go.kr) 회원가입(공인인증서 등록포함)

2. 로그인 후, 홈페이지 왼쪽 상단 ‘대민 홈페이지’ 선택



3. e-나라도움 공고 과제 신청

1) [과제조회] e나라도움 메인홈페이지 → 검색창 ‘충남콘텐츠코리아랩’ 검색 → ‘공모사업’ 탭 선택 → ‘2024 충남콘텐츠코리아랩 스타트업 고도화 지원사업’ 선택 → 우측 상단 ‘공모신청 바로가기’ 선택



2) [신청서작성] 과제 제목 클릭 후 신청서 작성 버튼 클릭(동일 페이지 상단 확인)

- 전환된 페이지 내 신청기관 등록 정보 작성

- 사업기본정보 내 필요정보 상세작성 (제출서류 압축파일(ZIP)로 묶어 파일첨부)

※ 제출서류 : ① 참가신청서 및 ② 사업자등록증 또는 법인등기부등본 사본 1부

① 참가신청서	· 참가신청서 및 수행계획서 1부 · 개인정보이용동의서 1부(자필서명 필수)
② 사업자등록증 및 법인등기부등본	· 사업자등록증 또는 법인등기부 등본 사본 1부

3) [신청서제출] 저장 후 → 신청서 제출 버튼 클릭

★ 신청서 제출완료 후, 사업신청목록상 진행상태가 “제출” 인지 최종 확인

※ [첨부파일] e-나라도움 신청 매뉴얼 필독

※ e-나라도움 이용관련 문의 : 1670-9595

※ 사업 문의 : 041-590-0904

6

사업추진절차 ※ 사업 운영에 따라 추진 일정은 변경될 수 있음

모집공고 및 접수

2024. 04. 03.(수) ~ 05.01.(수)



1단계 참여팀 선정

2024.05.07.(화)



(1단계) 기업 역량 진단

2024. 5월 셋째주 내



2단계 선정

2024. 05. 29.(수)



협약체결 및 1차 지원금 지급

2024. 6월



(2단계) 과제수행 및 멘토링

2024. 6월 ~



중간평가

2024. 9월



2차 지원금 지급

2024. 9월



최종평가

2024. 11월



정산

2024. 12월

모집 공고

(e나라도움 시스템 접수)

서면평가를 통한 1단계 참여자 선정(12팀)

- 사업계획 적합성, 수행역량, 사업화 가능성, 예산활용 적정성 등 평가

1단계 프로그램 운영

- 기업역량 멘토링 (팀별 1회)

발표평가를 통한 최종 10팀 선정

- 과제기획 및 도약가능성, 수행역량, 향후 발전성, 예산활용 적정성 등 평가

1차 과제지원금 지급(사업화자금 60%)

2단계 프로그램 운영

- BM 멘토링 (팀별 1회)
- 심화 멘토링 (팀별 1회)
- 기업별 네트워킹 (팀별 1회)

목표 대비 달성도, 예산 집행내역 등 과제 수행 내용 점검

※ 평가 결과에 따라 2차 과제지원금 지급 여부 결정

2차 과제지원금 지급(사업화자금 40%)

과제 수행 결과 평가, 결과물 시연 등

사업비 정산, 정산결과 및 확정에 따른 잔액 및 이자 반납

- 최종선정자가 공고문 및 관련 규정에 위배 되거나, 참여 신청서의 내용을 허위 기재 또는 누락한 경우, 선정 취소 및 지원금 환수 등의 조치를 받을 수 있음
- 진행되는 평가에 참여해야하며(중간·최종평가), 불참 시 지원 사업 제외 등의 조치를 받을 수 있음
- 충남콘텐츠코리아랩 내의 타 사업에 중복 신청할 수 있지만 정확한 판단을 위해서는 담당자 확인 필요
- 지원자는 주관기관에서 제공하는 교육, 멘토링, 평가에 성실히 참여해야 함
- 사업수행 결과로 얻어지는 과제 산출물은 **1개 이상** 제출(최종평가 시 평가항목에 포함)
- 사업수행 시 충남콘텐츠코리아랩의 시설·장비 사용 권고
- 사업비 산정기준을 반드시 준용하여 예산편성을 해야 함(부가세 지원 불가)
- 부적절한 예산 사용(거래처, 예산 범위 초과 사용 등)은 환수할 수 있음
- 예산 내역은 과제조정회의를 통해 조정될 수 있음
- 중간·최종평가 후 결과에 따라(70점미만)지원금을 전액 환수할 수 있음
- 사업 종료 전, 결과보고서 및 정산보고서를 제출해야 함
- 평가별 후보 대상 과제를 2~3개 선정하여 협약 미체결 등 특별한 사안이 발생했을 경우 차점자 순으로 선정할 수 있음
- 사업 참여 종료 후, 사업 실적 관련 자료를 제출 할 수 있음
- 공고문에 명시되지 않은 사항은 동 사업 운영지침, 세부운영지침 및 충남 정보문화산업진흥원에서 정하는 바에 따르며, 지침 등에 대한 미숙지로 발생하는 불이익 및 그에 따른 책임은 사업을 신청한 자에 있음
- 본 공고는 진행상황에 따라 다소 변경될 수 있음

【붙임】

지원제외 대상 업종

구 분	대상 업종	코드번호 (세세분류)
1	금융 및 보험업	K64~66
2	부동산업	L68
3	숙박 및 음식점업	I55~56
4	무도장 운영업	91291
5	골프장 및 스키장 운영업	9112
6	기타 gambling 및 베팅업	9124
7	기타 개인 서비스업	96