

2023 콘텐츠 신규창업(창작자 IP 발굴) 지원사업 추가모집 공고

(재)충남정보문화산업진흥원은 아이템 사업화 및 콘텐츠 IP 권리 확보 등을 통한 신규창업 발굴 및 창업 생태계 구축을 위해 지역 내 창작자 및 예비창업자, 대학생 등을 대상으로 「2023 콘텐츠 신규창업(창작자 IP 발굴) 지원사업」을 다음과 같이 공고하오니 많은 관심과 참여 바랍니다.

2023. 06. 07.

(재)충남정보문화산업진흥원장

1 모집개요

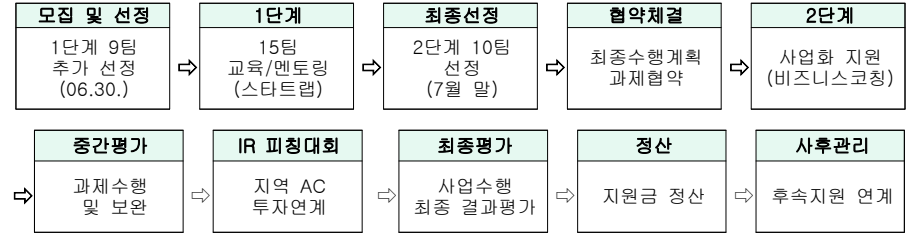
- 사업명 : 2023 콘텐츠 신규창업(창작자 IP 발굴) 지원사업
- 추진목적 : 아이템 사업화 및 IP 권리화 지원을 통한 신규창업 발굴
- 모집대상 : 창작자 및 예비창업자, 대학생 등 신규창업 희망자
 - ※ 최초 공고일(2023.04.14.) 기준, 기창업자 제외
- 모집규모 : 총 9팀 내외
- 지원분야 : 문화콘텐츠 분야 전반
- 제외대상
 - 공고일 기준 문화체육관광부, 중소벤처기업부 등 타 기관에서 시행하는 지원사업과 유사 또는 동일 과제로 수행중인 자
 - 충남정보문화산업진흥원과 협약 또는 계약 위반 등으로 인한 참여제한 및 정부지원사업 참여제한 등 제재조치를 받고 있는 자
 - 국세 또는 지방세 체납사실 등 신용거래 불량자 등

2 세부내용

- 지원내용

| 구분 | 1단계 | 2단계 |
|---------|---|--|
| 지원 대상 | 도내 창작자 및 예비창업자 | 1단계 선정팀(15팀) |
| 모집 및 선정 | 모집 06. 07.(수) ~ 06. 26.(월) | 선정 7월 말 |
| | 선정 06. 30.(금) 예정 | |
| 지원 규모 | 9팀 내외(2차) / 간접지원 * 기선정(1차) 6팀 외 | 10팀 / 팀당 10,000천원 내외 |
| 지원 기간 | 06. 30.(금) ~ 7월 말 | 7월 말 ~ 11. 10.(금) |
| 지원 내용 | - 참가자 역량진단 - 사업화 기초 멘토링 및 BM 개선 - 아이팀 및 BM 타당성 검증 등 | - 시제품제작, 마케팅 등 비용지원 - IR 피칭, 투자전략수립 등 지원 - 입주공간 및 네트워킹 연계 지원 |

- 진행단계



※ IR 피칭대회 : 최종 선정 10팀 대상 진행 → 총 상금 1,000만원 지급

- 추진일정

| 구분 | | 5월 | 6월 | 7월 | 8월 | 9월 | 10월 | 11월 |
|--------------|---------|----|----|----|----|----|-----|-----|
| 1단계 (15팀) | 모집 및 선정 | | | | | | | |
| | 교육, 멘토링 | | | | | | | |
| 최종선정(10팀) | | | | | | | | |
| 2단계 (10팀) | 사업화 추진 | | | | | | | |
| | 중간평가 | | | | | | | |
| | IR 피칭대회 | | | | | | | |
| | 최종평가 | | | | | | | |

- 선정방법 : 1단계 서면평가 / 2단계 발표평가

| 구분 | 선정방법 | | |
|-----|---|----------------------------|-----|
| 1단계 | - 평가방법 : 서면평가 | | |
| | - 선정규모 : 9팀 내외(2차) ※ 기선정(1차) 6팀 외 추가선정 | | |
| | - 평가일 : 06. 30.(금) 예정 | | |
| | - 평가지표 | | |
| | 지표명 | 평가내용 | 점수 |
| | 과제 적합성 | · 지원분야 적합성 및 IP 발굴 필요성 등 | 30 |
| | 수행역량 | · 참여자 사업수행 의지, 추진능력 등 | 20 |
| | 향후 발전성 | · IP 출원 및 사업화 실현, 성공 가능성 등 | 30 |
| | 예산활용 적정성 | · 비목별 예산사용 계획 타당성 및 효율성 등 | 20 |
| | 합계 | | 100 |

| | | | |
|-----|--|------------------------------|-----|
| 2단계 | - 평가방법 : 발표평가 / 팀당 20분(10분 발표, 10분 질의응답) - 선정규모 : 10팀 - 평 가 일 : 07. 26.(수) 예정 - 평가지표 : 1단계 수행계획 대비 보완사항 중심으로 진행 | | |
| | 지표명 | 평가내용 | 점수 |
| | 수행가능성 | · IP 개발 가능성 및 추진계획 타당성 등 | 30 |
| | 수행역량 | · 관련분야 전문성 및 사업수행 의지 등 | 20 |
| | 향후 발전성 | · IP 활용 계획 및 투자 등 사업화 지속 가능성 | 30 |
| | 예산활용 적정성 | · 비목별 예산사용 계획 타당성 및 효율성 등 | 20 |
| 공통 | 합계 | | 100 |
| | - 평가점수 최고점과 최저점을 제외한 평균점수 70점 이상 적격자 선정 - 예비합격 적격자를 선정하여 사업포기 등 발생 시 차 순위 팀 선정 - ESG 관련 IP 개발의 경우 가점 부여(3점) | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

3 신청 및 접수

- 신청접수
 - 접수기간 : 2023. 06. 07.(수) ~ 06. 26.(월) 16:00까지
 - 접수방법 : e나라도움(www.gosims.go.kr)에서 온라인 신청

1. e-나라도움(www.gosims.go.kr) 회원가입(공인인증서 등록포함)
2. e-나라도움 공고 과제 신청
 - 1) [과제조회] e나라도움 메인홈페이지 → 검색창 '충남콘텐츠코리아랩' 검색 → '공모사업' 탭 선택 → '2023 콘텐츠 분야 신규창업(창작자 IP 발굴) 지원사업' 선택 → 우측 상단 '공모신청 바로가기' 선택

- 2) [신청서작성] 과제 제목 클릭 후 신청서 작성 버튼 클릭(동일 페이지 상단 확인)
 - 전환된 페이지 내 신청기관 등록 정보 작성
 - 사업기본정보 내 필요정보 상세작성

*제출서류

| | |
|-------|---|
| 참가신청서 | · 참가신청서 및 수행계획서 1부 · 개인정보이용동의서 1부(자필서명 필수) |
|-------|---|

- 3) [신청서제출] 저장 후 → 신청서 제출 버튼 클릭
 - 신청서 제출완료 후, 사업신청목록상 진행상태가 "제출" 인지 최종 확인

* [첨부파일] e나라도움 신청 매뉴얼 필독

* e나라도움 이용관련 문의 : 1670-9595 / 02-6676-5100

* 사업문의 : 041-590-0947 / 충남콘텐츠코리아랩 홍윤화 주임

4 기타사항

- 2단계 최종 선정팀(10팀)은 과제 협약일로부터 3개월 이내 충남지역 내 사업자등록 필수(기한 내 미 등록 시 지원금 전액 환수)
- 지원금의 10% 이상 현금 자부담 필수
- 전체 사업비 중 자부담 우선 집행을 원칙으로 하며, 타 사업과 동일 아이템, 동일 예산항목으로 중복사용 불가
- 사업비 산정기준을 준용하여 예산을 편성해야 하며, 부가세는 지원 불가
- 콘텐츠 IP 제작이 아닌 판매 목적의 대량 양산 비용 활용 불가
- 시제품 제작을 위한 기자재 구입 등 자산취득 활용 불가
- 사업비 예산 내역은 과제조정회의를 통해 조정될 수 있음