

2020 충남콘텐츠코리아랩 콘텐츠 크리에이터 경진대회 아이디어 공모분야 연장공고

「2020 충남콘텐츠코리아랩 콘텐츠 크리에이터 경진대회 - 아이디어 공모분야」를 다음과 같이 연장공고하오니 많은 관심과 참여 바랍니다.

2020년 11월 25일
(재)충남정보문화산업진흥원장

1 모집개요

□ 목 적

- 충남 도민(일반인, 청소년) 등 일반 대중의 콘텐츠 아이디어 공모를 통한 콘텐츠 창작문화 확산

□ 공모주제

- 4차산업기술을 활용해 일상의 불편함을 개선하고 혁신적 삶의 방식과 가치를 창출하는 문화콘텐츠 아이디어

□ 참가자격 : 각 분야에 해당하는 개인 또는 팀(4인 이내)

- 충남에 주소를 두고 있는 자(일반인, 청소년 등)
- 충남 소재 대학 및 중·고등학교에 재학중인 자

※참가제외 대상

[공통]

- 동일한 아이디어(유사 아이디어 포함)로 타 기관 지원사업 및 공모전, 경진대회 등에 입상한 자
- 타인의 지식재산권 등을 침해하거나 침해할 우려가 있는 경우 등

2 신청 및 접수

□ 신청기간 : 공고일로부터 ~ 2020. 12. 7.(월), 24:00까지

□ 신청방법

- 1) 충남정보문화산업진흥원(www.ctia.kr) 또는 충남콘텐츠코리아랩(www.cckl.kr) 홈페이지 내 공고문 확인
- 2) 공고문 내 지원서류(첨부파일) 다운로드 후 작성
- 3) 이메일 접수(ccklcontest@daum.net)

3 평가 및 선정

□ 평가방법

○ 서면평가 : 12.10.(목) 예정

- 제출한 신청서 및 아이디어 기획안 전문심사위원 3인 평가
- 평가항목 : 충실성, 독창성, 기획성, 시장성, 구현가능성 등

○ 우수작 시상

- 고득점순 4명(팀) 최종 우수작 선정
- 시상금 규모

부 문	상금	시상수
최우수상	200만원	1명(팀)
우수상	100만원	1명(팀)
장려상	50만원	2명(팀)

○ 추진 흐름도

모집 공고	아이디어 접수	우수작 선정	우수작 시상
9월 ~ 11월	→ 10월 ~ 12월 초	→ 12월 2주차	→ 12월 中

4 유의사항

- 신청·접수 이후 공개된 아이디어는 법적으로 보호받을 수 없으며, 이를 보호받기 위해서는 신청자가 공개 이전에 직접 지식재산권을 획득하여야 함
- 접수된 서류는 반환하지 않으며, 제출 마감일 이후에는 참가자가 작성한 신청 내용 변경이 불가함
- 제출서류에서 허위 작성, 타 공모전, 경진대회, 지원사업 등 수상작, 대리작 또는 표절한 아이디어는 심사에서 제외되며, 수상하였더라도 수상 취소 및 상금 환수 조치됨
- 타인의 기술, 제품 및 서비스 등 아이디어를 모방하였을 경우 발생하는 민·형사상 책임은 참가자(팀) 본인에게 있음
- 제출 서류상의 기재착오나 연락불능으로 인한 불이익은 신청자 책임

5 문의처

□ (재)충남정보문화산업진흥원 융합콘텐츠본부 고우리 선임

- ☎ 041-590-0906 , ✉ menthol87@ctia.kr

참고사항

모집분야 상세안내

○ 문화콘텐츠란?

창의성·여가성·예술성·대중성 등을 원천으로 하는 문화적요소(전통 문화, 문화예술, 지역문화, 스토리 등)가 체화되어 경제적 가치를 창출하는 상품 또는 서비스

(예시)

 <p><2019 전국CKL 연합 해커톤 최우수상></p>	 <p><콩콩스튜디오></p>
<p>MCN제휴기반-디지털사이니지를 이용한 1인 미디어 영상제작기</p>	<p>역사인물을 활용한 라이더기반 VR 콘텐츠 아이디어</p>