

오픈이노베이션형 융합콘텐츠 개발 및 제작 지원사업 모집공고

충남문화산업진흥원과 충남콘텐츠코리아랩에서는 창작자와 스타트업 등 아이디어는 보유하고 있지만 사업화에 어려움을 겪는 부분을 해소하고, VR·AR, 미디어아트, 6차 산업 등 다양한 분야의 문화와 기술이 융합된 콘텐츠 개발을 위해 오픈이노베이션 형태의 융·복합 콘텐츠 개발 및 제작을 지원하고자 하오니 많은 관심과 참여 바랍니다.

2019년 10월 01일
충남문화산업진흥원장

1 모집개요

□ 모집대상

- 4차년도 충남콘텐츠코리아랩 융합랩 참여자 개인 또는 기업
- 2~3개 이상 융합 콘텐츠로 신규사업을 추진중인 개인 또는 기업

□ 모집내용

- 모집기간 : 2019. 10. 01.(화) ~ 2019. 10. 20.(일)
- 모집규모 : 총 7팀 내외 / 320,000,000원

구분	선정	지원금
30,000,000원 내외	4건 내외	120,000,000원
50,000,000원 내외	2건 내외	100,000,000원
100,000,000원 내외	1건 내외	100,000,000원
합계	7건 내외	320,000,000원

- 유형 및 과제조정에 따라 차등 지원하며, 콘텐츠 개발 지원에 대한 자부담은 지원 금액에 따라 다름
- 자부담은 현금으로 납부하여야 하며, 협약기간 내 해당 지원금에 따라 납부하여야 함
- 자부담 : 5천만원 미만(10%), 1억원 미만(20%), 1억원 이상(30%)
- 콘텐츠 개발 완료 후 1년 이내 기술료 1회 납부(지원금의 10%)
- 지원기간 : 협약일 ~ 2020. 01. 31.
- 사업설명회 : 2019. 10. 14.(월) 15:00, 충남콘텐츠코리아랩 1층(열린마루) 예정

□ 지원내용

- 제작지원 : 평가에 따라 콘텐츠 개발 및 제작 지원금 차등 지급
- 멘 토 링 : 관련분야 전문가 멘토단 구성을 통한 실전비즈니스코칭
- 홍보지원 : 언론보도, SNS 등을 활용한 기업·개발 콘텐츠 홍보

□ 관련분야

구분	특화분야
디지털 제조	<input type="checkbox"/> 디지털 제조 관련 콘텐츠 비즈니스 <input type="radio"/> 디지털 인쇄 <input type="radio"/> 3D 프린팅 <input type="radio"/> Up-Cycling <input type="radio"/> 아두이노 <input type="radio"/> 디자인 제품 <input type="radio"/> 아트토이 <input type="radio"/> 스마트콘텐츠 <input type="radio"/> IoT/모바일
핸드메이드	<input type="checkbox"/> 생활 문화 비즈니스 <input type="radio"/> 생활문화 <input type="radio"/> 공예 <input type="radio"/> 패션 <input type="radio"/> 아이디어 상품 <input type="radio"/> 기타
융합미디어	<input type="checkbox"/> 문화예술과 ICT 융합 <input type="radio"/> 문화예술 <input type="radio"/> 순수 아트 <input type="radio"/> 미디어 <input type="radio"/> 빅데이터 <input type="radio"/> MCN <input type="radio"/> 디스플레이 <input type="radio"/> 아티스트 창업 <input type="radio"/> 모빌리티
지역문화디자인	<input type="checkbox"/> 지역산업의 새로운 고부가가치 <input type="radio"/> 축제/공연 <input type="radio"/> 리사이클 <input type="radio"/> 관광 <input type="radio"/> 도시재생 <input type="radio"/> 문화 디자인

□ 추진일정

융합랩 프로그램 (2019.08.~ 진행중)	⇒	융합 콘텐츠 개발 (2019.10.~ 2020.01.)	⇒	콘텐츠 활용 (상시)
- 팀빌딩, 교육, 컨설팅, 피칭대회 등 프로그램 운영을 통한 비즈니스 모델 발굴		- 과제선정 후 신규법인 설립 - 콘텐츠 개발지원 협약 및 지원금 지급 - 콘텐츠 제작 등 과제수행		- 국내외 전시 및 마켓 참여 등 판로개척 지원 - 마케팅 지원 및 투자유치 피칭대회 참여 지원

□ 선정방법

- 서류 및 발표평가 진행(팀당 20분 내외 / 7분 발표, 13분 질의응답)
- 평가점수 최고점과 최저점을 제외한 평균점수로 최종 결정하며, 70점 이상 선정
- 서면평가와 발표평가는 동시에 진행하며, 4차년도 융합랩 참여팀 대상 가점 부여(5점)

○ 평가지표 및 배점

구분	평가요소	주요내용	점수
발표 평가	수행 가능성	<ul style="list-style-type: none"> 프로젝트 계획 타당성(예산수립 및 산출근거, 현실성 등) 홍보/마케팅·서비스계획 모델 실행 능력 평가 	30
	수행역량	<ul style="list-style-type: none"> 제안내용을 수행할 수 있는 전문성 평가 	20
	예산활용 적정성	<ul style="list-style-type: none"> 개발 내용 대비 사업비 규모의 적절성 세부소요예산 운영 및 활용 효율성 등 	20
	향후 발전성	<ul style="list-style-type: none"> 개발 결과물의 산업적 활용 계획 및 사업화 역량 평가 	30

□ 과제조정 및 협약

- 과제조정 : 수행계획, 사업비 구성 및 예산활용, 인력운영 등 조정
- 과제협약 : 과제조정을 통한 보완사항을 기반으로 협약 체결
- 지원금 지급
 - 협약 후 지원금의 100%를 선 지급하며, 중간평가 결과에 따라 과제수행 지속여부 결정
 - 중간 및 최종 평가를 통해 수행계획 대비 달성도를 점검하고 전문가 평가를 통해 미흡할 경우 지원중단 및 지원금 회수(단, 전문가 및 평가 의견을 반영하여 보완 시 지속 지원 가능)
- 정산 및 회수
 - 사용계획 대비 지원금 집행내역 검토 및 회수금액 산정 등 정산
 - 집행잔액, 이자발생액, 불인정금액 등은 협약기간 내 회수하며, 기술료는 콘텐츠 개발 완료 후 1년 이내 지원금의 10%를 1회 납부

3 추진일정

추진내용	10월				11월				12월				1월			
	1주	2주	3주	4주	1주	2주	3주	4주	1주	2주	3주	4주	1주	2주	3주	4주
모집공고																
사업설명회																
선정 및 협약																
콘텐츠 개발 과제수행																
중간 및 최종 평가																
결과물 제출 및 정산																

4

지원조건

- 융합콘텐츠개발 및 제작지원 선정팀은 선정된 날로부터 20일 이내에 충청남도 소재 조인트 벤처(joint venture) 설립 후 3년간 운영 및 유지 필수
- 결과물에 대한 권한은 과제 수행자가 소유하나 활용권 및 상용화에 대한 권리는 협약에 의해 규정하며, 과제수행과 관련된 사항은 충청남도 문화콘텐츠 지원사업 및 융합콘텐츠개발 지원사업 관리지침 준수
- 콘텐츠 결과물 활용을 위해 전시 및 마켓 참여, 홍보·마케팅, IR 피칭 대회 등 충남콘텐츠코리아랩 타 지원사업과 연계하여 추진

5

신청·접수

□ 신청방법

- 첨부된 신청서를 작성하여 **서명날인** 후 이메일 제출(서명 미기재 시 불인정)
- 신청서 반송 및 미접수 방지를 위해 제출 후 담당자 확인전화 필

□ 제출서류

- [붙임] 융합콘텐츠개발지원사업 신청서 및 개인정보이용동의서

□ 접수 및 문의

- 접 수 : 이메일 제출 / yoonsh@ctia.kr
- 담 당 : 윤승화 책임연구원(041-590-0912)